



Legenda

- | | | | |
|--|--------------------------|--|-------------------------|
| | ascensor curat | | circuit curat |
| | ascensor medici/personal | | circuit medici/personal |
| | ascensor pacienti | | circuit pacienti |
| | ascensor murdar | | circuit murdar |
| | ascensor vizitatori | | circuit vizitatori |
| | ascensor aprovizionare | | circuit aprovizionare |

PROIECTANT DE STRUCTURA:			BENEFICIAR :					
<div><div><div>VEGO CONCEPT ENGINEERING S.R.L. Bd. Iuliu Maniu, nr. 6Q, cladirea The Light, et. 9, Sector 6, București e-mail: office@vego.holdings CUI 29319742 J40/13314/2011</div></div></div>			SECTORUL 6 AL MUNCICIPIULUI BUCURESTI					
CONSULTANT:			OBIECTIV :					
<div><div><div>TUD INVESTMENT S.R.L. Str. N. Filimon nr. 45-47, Sector 6, București e-mail: office@tudconsult.ro CUI 18726163 J40/9000/2006</div></div><div><div>PROFESSIONAL ENGINEERING SOLUTIONS S.R.L. Str. N. Filimon nr. 45-47, Sector 6, București e-mail: office@tudconsult.ro CUI 37991921 J40/13047/2017</div></div></div>			STUDIU DE FEZABILITATE SPITAL					
PROIECTANT DE ARHITECTURA:			ADRESA OBIECTIV :					
<div><div><div>GRAMA NICULAE - BIROU INDIVIDUAL DE ARHITECTURA Str. Veronica Micle nr. 21, Sector 1, București e-mail: nigrama@yahoo.com CUI 26937897</div></div></div>			BD. TIMISOARA, NR. 101E, SECTOR 6, BUCURESTI					
PROIECTANT DE INSTALATII:			TITLU PROIECT :		COD PROIECT:			
<div><div><div>ADDICT ENGINEERING S.R.L. Str. Soldat Modoran Ene nr. 9B, Sector 5, București e-mail: office@addicteng.com CUI 37775340 J40/9450/2017</div></div></div>			CONSTRUIRE IMOBIL CU FUNCTIUNEA DE SPITAL, FUNCTIUNI COMPLEXE SI ORGANIZARE EXECUTARE LUCRARI		3754			
PROIECTANT GENERAL :			Scara:	Data:	Revizia:	Plansa:	Dim.	FAZA S.F.
<div><div><div>VEGO CONCEPT ENGINEERING S.R.L. J40/13314/2011 CIF RO29319742</div></div></div>			1:500	10.2022	1.00	A18.3		
	NUME :	SEMNTURA :	TITLU PLANSA :				SPECIALITATEA	
Sef proiect	Arh. Niculae GRAMA		Plan ascensoare - etaj 1				ARHITECTURA	
Proiectat	Arh. Niculae GRAMA							
Desenat	Arh. Radu Andone							